



Florence Noé

16 rue du Docteur Calmette
95130 Le Plessis-Bouchard
16/01/1993

theindependentfloppy@gmail.com

+33(0)6 38 74 81 17

florencenoe.com



Programmeur Gameplay Freelance (depuis 2019)

Expérience professionnelle

2018 - 2019

Le Cartel Studio

Lead Programmeur Gameplay Unity sur *Heave Ho*. Sorti le 29 août 2019 sur PC, Mac et Switch



2017 - 2018

Tindalos Interactive

Programmeur Gameplay Unreal Engine sur *Battlefleet Gothic Armada 2*. Sorti le 24 janvier 2019 sur PC



2016

Ocelot Society

Programmeur Gameplay Unity sur *Event[0]*, nommé 3 fois à l'IGF. Sorti le 14 septembre 2016 sur PC et Mac



2015 - 2016

HUB Innovation Epitech

Manager de l'Innovation, animation de workshops Unity, suivi de projets étudiants, organisation d'événements (Paris Games Week...)



2014

Cyanide

Stagiaire programmeur UI, C# et C++ sur *Pro Rugby Manager 2015*. Sorti le 19 septembre 2014



Formation

2011 - 2016

Epitech

Titre d'Expert(e) en Technologies de l'Information. Formation C, C++, OCaml....



2014 - 2015

Keimyung University

Cursus Jeux Vidéo, réalisation de projets Unity. Initiation au coréen.



Compétences

Maîtrise

Unity - C#
Unreal Engine
C/C++
Lua - LOVE2D
SDL/SFML

Notions

Game Design
3ds Max
Python
OCaml
Cocos2d-x